

# TURBO

De speler die als eerste de drie doelen, Het Museum, Het Strand en Rondje IJsselmeer heeft bereikt is winnaar. Het Museum is 12 km hiervoor verzamel je 4 kaarten van 3 km. Het Strand is 20 km hiervoor verzamel je 4 kaarten van 5 km. Het Rondje IJsselmeer is 300 km hiervoor verzamel je 6 kaarten van 50 km.

Er zijn Fietskaarten (TURBO..., ACCU LEEG en ACCU OPGELADEN), Etappekaarten waarmee je het doel bereikt (3 km, 5 km en 50 km), Hinderniskaarten (OVERNACHTEN, FLITS, LEKKE BAND) waarmee je, je tegenstander dwars kunt zitten en Herstelkaarten (DIGITAAL BETALEN, BANDEN PLAKKEN) waarmee je het probleem van een Hinderniskaart oplost.

De kaarten worden goed geschud en elke speler ontvangt 5 kaarten. De overige kaarten komen in de pot. Om beurten neemt een speler een kaart van de pot en legt 1 van zijn 6 kaarten open op tafel. Je hebt 3 mogelijkheden:

1. bij jezelf,
2. bij een medespeler of
3. in de weglegstapel naast de pot.

Na elke beurt heb je weer 5 kaarten in handen.

Je moet een 'TURBO' en een 'ACCU LEEG' of 'ACCU OPGELADEN' kaart hebben liggen, voor je een

Etappekaart mag spelen. De Etappekaart '50 km' mag je alleen spelen als je een 'ACCU OPGELADEN' kaart hebt liggen. Met 'ACCU LEEG' kaart kun je wel 3 of 5 km fietsen maar geen 50 km.

Om te pesten leg je een Hinderniskaart op een 'TURBO' kaart bij een tegenstander, op een Hinderniskaart moet de tegenstander een passende Herstelkaart én weer een 'TURBO' kaart leggen voor hij een Etappekaart mag spelen. Je kunt de tegenstander ook pesten door een 'ACCU LEEG' kaart op een 'ACCU OPGELADEN' kaart te leggen.

Gedurende het spel houdt elke speler zijn eigen situatie bij door de kaarten uiteindelijk in 5 stapeltjes open voor zich op tafel te leggen:

- 1 'TURBO', Hindernis- en Herstel-kaarten,
- 2 'ACCU LEEG' en 'ACCU OPGELADEN',
- 3 Etappekaarten Museum,
- 4 Etappekaarten Strand,
- 5 Etappekaarten Rondje IJsselmeer.

De pot wordt weer aangevuld met weggelegde kaarten én de kaarten die bij de spelers onder de bovenste kaart van stapel 1 en 2 liggen, wel goed schudden!